Brainstorm – GUI

Temaet gemmes som ressourcer, så det kan holdes ens hele vejen igennem applikationen. Her tænkes på font- størrelse/type, farve.

## Størrelse:

Størrelsen på hovedvinduet er fullscreen, og det vil sige 1920x1080.

Usercontrols skal i første omgang være 1280x720.

## Farver:

Primær farve, Sekundær farve, bruger farve og font farve.

## Noter:

Faneblade/bruger på lokal GUI beskyttes med en kode i form af et mønster lavet med fingeren på touch skærmen - Ligesom når man låser en android telefon op.

Farver på vare der symboliserer ejeren/brugeren.

Brugeren kan selv tilføje genvejs knapper til hovedsiden -> Genvej til indkøbsliste.

## Tilføj Varer:

Når der trykkes på ”tilbage” bliver brugeren spurgt om vedkommende er sikker, hvis der er skrevet data ind i felterne.

## Se varer:

Når der trykkes på ”Se varer” kommer der et vindue med samme layout som hovedmenuen. Altså ikke en liste, men store knapper.

## Se varer -> Specifik lager/list:

Når en vare trykkes ned på 0, fjernes den først fra listen når man går væk fra vinduet. Derved har brugeren mulighed for at trykke op igen, hvis man ramte 0 ved et uheld.

Flere ens varer (eksempelvis tre 1L mælk) med forskellig holdbarhedsdato kan stackes under det specifikke vare felt.